|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre: | Caso de Uso #03 – Compra sin Registro | |
| Versión: | 1.0 | |
| Importancia: | Nivel Medio-Alto | |
| Escenario: | Escenario #03 – Compra sin Registro | |
| Actores: | Clientes de la Cafetería | |
| Precondiciones: | - - - - - | |
| Flujo Normal: | ***ACTOR*** | ***SISTEMA*** |
| 1. El usuario, desde la pantalla de Inicio, pulsa la opción de “Compra sin Registro”.  3. El usuario elige un producto de la lista ofrecida y pulsa en “Añadir al Pedido”.  5. El usuario escoge la opción de “Finalizar Pedido” y el método de pago (~~Monedero~~, Efectivo o Tarjeta). Al no estar registrado no dispone de Monedero en el Sistema.  7. El usuario acude a la barra a recoger su pedido cuando esté listo (indicado su número en los avisos) | 2. El sistema presenta la pantalla de compra, inicialmente en la pestaña de Lista de Productos, **y sin la pestaña de Ofertas (por no estar registrado)**.  4. El sistema presenta a la derecha de la pantalla un resumen del Pedido, con los productos elegidos hasta el momento.  6. El sistema confirma que el pedido se ha recibido con éxito y da un ticket con el número de pedido al usuario |
| Flujo Alternativo: | 3.a. El usuario puede también buscar un producto en concreto con el buscador, o elegir otra pestaña de la pantalla (Menús ~~u Ofertas~~).  5.a. El usuario puede elegir más productos hasta completar su pedido. | |
| Postcondiciones: | El pedido del usuario tiene que haber llegado a Cocina para poder ser preparado y que más tarde el usuario pueda recogerlo en la barra. | |
| Referencias: | Precondición: CdU#01 - Registro de Usuario  Postcondición: CdU#04 – Recepción de Comanda, CdU#06: Traslado de Comida | |